

QUICK GLOSS K1

LUCIDANTE PER GEL-COAT
GEL-COAT RESTORER
RÉNOVATEUR POUR GEL-COAT

PRODOTTO/PRODUCT/PRODUIT:

Rinnovatore lucidante per gel coat, raccomandato anche per superfici vernicate, smaltate e trasparenti, per la rimozione di opacizzazioni, ossidazioni, ingiallimenti ed altri difetti superficiali, conferendo una lucidatura durevole.

Professional polish for gel-coat, also suitable on painted surfaces and transparent plastics like plexiglass, pvc, etc. Removes oxidations and stain whilst restoring a long-lasting gloss to gel-coat and clear plastic surfaces.

Pâte lustrante professionnelle pour le gel-coat, il redonne au gel-coat le splendeur original. Recommandé aussi pour les surfaces vernies, émaillées et transparentes. Enlève les noirissements, les oxydations et les autres défauts superficiels, en donnant un durable brillant.

USO/USE/UTILISATION:

Versare pochi grammi di prodotto su panno morbido pulito, microfibra o panno carta. Stendere un velo uniforme sulla superficie da trattare con movimenti circolari. Lasciare asciugare qualche istante e ripassare per la lucidatura con un supporto analogo e pulito.

Per le grandi superfici utilizzare lucidatrice orbitale (max 800-1000 giri/min). Attenzione: il prodotto ha potere abrasivo: sincerarsi sempre che il materiale da lucidare, qualora rivestito, abbia un solido ancoraggio del rivestimento sul materiale base.

Use sparingly. Apply by hand using a clean and dry clean cloth or by orbital polisher (max 800 -1000 rev./min.). For a durable gloss let it dry a few seconds and wipe it.

Appliquer une petite dose de pâte uniformément avec un chiffon doux et sec ou avec une poulisseuse électrique (800- 1000 tours/ min). Oter avec un chiffon propre.

PROPRIETA'/PROPERTIES/PROPRIETES:

Aspetto/appearance/apparence: pasta / paste / pâte

Colore/colour/couleur: bianco/white/blanc

Solubilità in acqua/solubility in water/solubilité dans l'eau: solubile/soluble

Peso specifico/specific gravity/densité: 1,02 kg/l (+/- 0,1)



DISPONIBILE:

Barattolo da 500 ml

